# Gebruikershandleiding Gaintbomb API

## Voorbereidend werk

Alvorens er gebruik gemaakt kan worden van de Gaintbomb API dient men zich te registreren op de officiele website ( <http://www.giantbomb.com/api/> ). Hier kun je op “Sign Up” drukken. Bij sign-up kun je een account aanmaken voor deze site. Per site dient er een apart account aangemaakt te worden.

Vervolgens dien je met dit account in te loggen. Hierna kun je een API-code genereren. Deze is uniek per account.

## Het ophalen van gegevens

Voor het ophalen van de gegevens dient de link in het volgende format geschreven te worden. [http://www.giantbomb.com/api/game/[RESOURCE-ID]/?api\_key=[YOUR-KEY]&format=json&field\_list=genres,name](http://www.giantbomb.com/api/game/%5bRESOURCE-ID%5d/?api_key=%5bYOUR-KEY%5d&format=json&field_list=genres,name)

In deze URL zijn de geel gekleurde onderdelen variabel.  
De link is in 2 delen onder te verdelen. Het deel voor en het deel na het vraagteken. Alles na het vraagteken is niet verreist en onderverdeeld in meerdere delen, gescheden met een en-teken.

De variabele geelgedrukte velden dienen als volgt ingevuld te worden

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| RESOURCE-ID | ID van de game   |  |  | | --- | --- | | Luftrausers | 3030-39474 | | Nuclear Throne | 3030-41999 | | Rediculous Fishing – A tale of Redemption | 3030-40158 | | Gun Godz | 3030-37491 | | Serious Sam: The Random Encounter | 3030-34402 | | Super Crate Box | 3030-32945 | |
| YOUR-KEY | e86cb04e348e93cdc104424662c3e3a032306b8f (id te vinden op site giantbomb.com) |

## Het implementeren van de api

/\*

\* Send a get request to the Giant bomb api.

\* @param string resource set the RESOURCE.

\* @param object data specifiy any filters or fields.

\* @param object callbacks specify any custom callbacks.

\*/

function sendRequest(resource, data, callbacks) {

var baseURL = 'http://giantbomb.com/api';

var apiKey = ' e86cb04e348e93cdc104424662c3e3a032306b8f';

var format = 'json';

// make sure data is an empty object if its not defined.

data = data || {};

// Proccess the data, the ajax function escapes any characters like ,

// So we need to send the data with the "url:"

var str, tmpArray = [], filters;

$.each(data, function(key, value) {

str = key + '=' + value;

tmpArray.push(str);

});

// Create the filters if there were any, else it's an empty string.

filters = (tmpArray.length > 0) ? '&' + tmpArray.join('&') : '';

// Create the request url.

var requestURL = baseURL + resource + "?api\_key=" + apiKey + "&format=" + format + filters;

// Set custom callbacks if there are any, otherwise use the default onces.

// Explanation: if callbacks.beforesend is passend in the argument callbacks, then use it.

// If not "||"" set an default function.

var callbacks = callbacks || {};

callbacks.beforeSend = callbacks.beforeSend || function(response) {};

callbacks.success = callbacks.success || function(response) {};

callbacks.error = callbacks.error || function(response) {};

callbacks.complete = callbacks.complete || function(response) {};

// the actual ajax request

$.ajax({

url: requestURL,

method: 'GET',

dataType: 'json',

// Callback methods,

beforeSend: function() {

callbacks.beforeSend()

},

success: function(response) {

callbacks.success(response);

},

error: function(response) {

callbacks.error(response);

},

complete: function() {

callbacks.complete();

}

});

}

Door middel van bovenstaande code kun je de api ophalen.

## Het ophalen van een game

function getGame() {

// get game id from somewhere like a link.

var gameID = '[game-id]';

var resource = '/game/' + gameID;

// Set the fields or filters

var data = {

field\_list: 'name,description'

};

// No custom callbacks defined here, just use the default onces.

sendRequest(resource, data);

}

Door middel van bovenstaande code kun je een game ophalen. Bij [game-id] dien je het game-id in te vullen.